

Susie & Tino

Das Kindermagazin der





Susi und die Mäusekönigin

Es ist Sonntag. Susi hat von ihrer Mama eine wichtige Aufgabe erhalten: Sie soll ihr Zimmer aufräumen. Denn Susi hat viel zu viel Spielzeug und viel zu viele Sachen zum Anziehen. Von Susis Lieblingskleid - das gelbe mit den orangefarbenen Punkten - gibt es gaanz viele. Einige sind Susi längst zu klein geworden. Sie soll jetzt die Spielsachen und die Bekleidung in große Säcke packen, damit Papa sie in den Keller bringen kann.



Ein paar Tage später entdeckt Susi mit ihrem besten Freund Tino ein Plakat im Kindergarten. Es wird Werbung für einen Flohmarkt im Stadtteil gemacht. Als sie am Nachmittag ihren Eltern davon erzählen, haben alle eine prima Idee: Dort wollen sie Susis altes Spielzeug und die zu klein gewordenen Sachen verkaufen.



Endlich ist es soweit: Heute findet der große Flohmarkt statt.

Dafür müssen alle früh aufstehen, denn Papis Tapeziertisch muss aufgestellt und darauf die Sachen aus den Säcken und Kisten aufgebaut werden. Susi und Tino geben sich viel Mühe, damit die Besucher ihre Schätze auch gut sehen können. Tino hat Computerspiele mitgebracht, Susi einige Kinderbücher und natürlich jede Menge Kleider. Nur sehr schwer konnte sich Susi von ihren Spielfiguren trennen.

Viele Jahre hat sie diese gesammelt.



Es dauert nicht lange bis die ersten Besucher kommen und am Stand unserer Freunde stehenbleiben. Ein kleines Mädchen kauft eines von Susis Kleidern. Tino freut sich, dass sich einige Kinder für seine Spiele und alten Hörspiel-CDs begeistern. Nach ein paar Stunden haben sie soviel Geld zusammen, dass sie abwechselnd die anderen Stände besuchen. Susi entdeckt an einem Stand eine tolle ziemlich alte Spieluhr. Die funktioniert zwar nicht, aber sie ist so wunderschön, dass Susi sie haben möchte. Sie gibt dem Verkäufer ihr ganzes Geld, um sie zu bekommen.



Susi kann sich an der alten Spieluhr nicht satt sehen. Immer wieder nimmt sie sie in die Hand, um sie anzuschauen. Dutzende Male hat sie versucht, die kleine Kurbel an der Seite zu drehen, doch sie rührt sich kein bisschen. Zu gern würde Susi einmal die Musik hören, die sich in der Spieluhr versteckt. Eines Abends hält sie es nicht mehr aus: Sie schnappt sich die Spieluhr und marschiert damit zu ihrem Papa: „Könntest du bitte die Uhr reparieren?“



Susis Papa baut die ganze Spieluhr auseinander. Dann reinigt er die rostigen Zahnräder. Nun dreht sich die Spieluhr wieder. Dankbar flitzt Susi in ihr Zimmer, um endlich die Musik zu hören. Vorsichtig dreht sie an der Kurbel, und schon erklingt eine wunderschöne Melodie. Als Susi den Deckel aufklappt, verstummt die Musik und eine wunderschöne Mäusekönigin erscheint. Sie strahlt Susi an: „Hallo ich bin Miantonia, die Mäusekönigin. Zum Dank, dass du mich geweckt hast, darfst du dir etwas wünschen.“

Susi ist so überrascht, dass sie sprachlos ist. Was würdest du dir an Susis Stelle wünschen?
Wie die Geschichte weitergeht, erfährst du im nächsten Heft (Dezember 2025).

Mit Susi und Tino auf dem Flohmarkt

Hallo, wir sind es, Susi und Tino auf dem Flohmarkt! Schau dir die beiden Bilder auf dieser Seite ganz genau an. Im zweiten Bild haben sich 5 Fehler eingeschlichen. Kannst du sie finden?

Hilf uns und kreuze die fehlenden Gegenstände mit einem Stift ein.



Bunte Mischung

Susi und Tino sitzen um die Spieluhr herum und lauschen dem Lied, das sie spielt. Sie können sogar mitsingen. Doch das Bild ist nicht bunt. Nimm schnell ein paar Stifte und male es fertig aus.



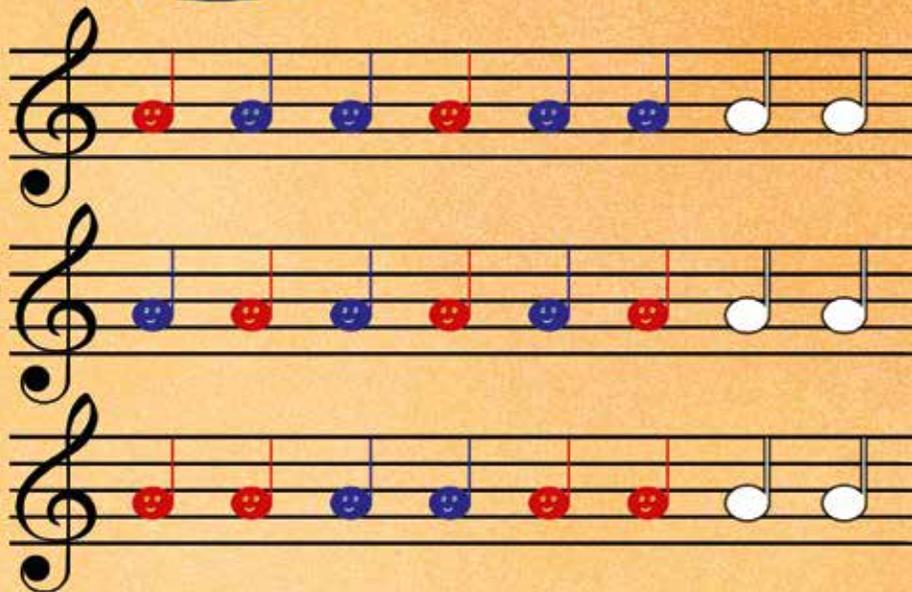
Instrumenten-Rätsel

In jeder Reihe gibt es nur zwei gleich aussehende Instrumente.
Finde sie und kreuze sie an.



Tam-Tam-Taram

Schön im Takt bleiben! Male in jeder Reihe die nächsten zwei farbig passenden Noten.



Auf dem Flohmarkt

Susi hat beim Bummel über den Flohmarkt ihren besten Freund aus den Augen verloren. Es ist so voll hier und Susi sieht ihren Tino nicht.
Kannst du ihr helfen Tino zu finden!



Besucher-Rätsel

Susi und Tino haben ihre Freunde zum großen Flohmarkt in ihrem Stadtteil eingeladen. Leider konnten nicht alle kommen. Vergleiche alle eingeladenen Freunde (in den Kreisfeldern) mit denen, die da waren. Wer fehlt? Kreuze diese Kreisfelder an.



Musik-Karussell

Jeder mag Musik. Darum waren früher z.B. Spieluhren, später Plattenspieler oder Kassettenrecorder so beliebt. Doch am liebsten hören die Menschen Musik, wenn sie live gespielt wird. Wie zum Beispiel von unserer lustigen Band auf dem Bild. Doch welche Instrumente verwenden sie? Suche die gleichen Instrumente im Außenkreis und verbinde beide mit einer Linie. Kennst du schon alle Namen der Instrumente? Lass dir von einem Erwachsenen helfen.



Was reimt sich?

Hilf Tino und verbinde die Begriffe, die zusammengehören, mit einer Linie.



(Lösung: Maus Haus, Lok Rock, Rose Hose, Schnabel Gabel)



MWG-WOHNUNGSGENOSSENSCHAFT eG
MAGDEBURG

Anschrift des Absenders:

.....
Name/Vorname

.....
Straße/Nr.

.....
PLZ/Ort

.....
Telefon

.....
Geburtsjahr des Kindes/Enkels

Bitte
freimachen.

**MWG-Wohnungsgenossenschaft eG
Magdeburg**

Stichwort: „Susi & Tino“

Breiter Weg 25

39104 Magdeburg

Bitte alle Felder ausfüllen! Die Zusendung des Kindermagazins erfolgt bis auf Widerruf an Susi.Tino@MWG-Wohnen.de

Kuckuck I-aaa!

Der Kuckuck und der Esel haben einen Streit, wer wohl am meisten singt. Hilf Susi und zähle die Kuckucke und I-aaas, dann weißt du wer gewonnen hat.



IMPRESSUM

Herausgeber:
MWG-Wohnungsgenossenschaft eG
Magdeburg
Breiter Weg 25, 39104 Magdeburg
Tel.: 0391 - 56 98 444
E-Mail: Susi.Tino@MWG-Wohnen.de
www.MWG-Wohnen.de

Redaktion:
MWG-Wohnungsgenossenschaft eG
Magdeburg,
Journalistenbüro cityPRESS
www.citypress-magdeburg.de

Illustrationen und Gestaltung:
Lisa S. Rackwitz, www.lisa-rackwitz.de

Druck:
KOCH-DRUCK GmbH & Co. KG
www.koch-druck.de

Erscheinungsweise: vierteljährlich
Auflage: 7.500 Exemplare



MWG-WOHNUNGSGENOSSENSCHAFT eG
MAGDEBURG

RÜCKSENDEKARTE Kindermagazin „Susi & Tino“

Bestellung: Zustellung per Post!

Ja, ich möchte gern weitere Ausgaben von „Susi & Tino“ per Post gratis zugeschickt bekommen.

www.MWG-Wohnen.de

